Offizielles Satzungs- und Regelhandbuch

The Triple online Dartliga (TToD)

Version 2.4, 29.09.2026

Inhaltsverzeichnis

1. Vorwort
2. Teilnahmebedingungen
3. Liga & Wettbewerbe
4. Regelwerk
5. Sanktionen
6. Spielordnung
7. Wettbewerbsübersicht
8. Dokumentation
9. Fairplay
10. Anleitung meinspielplan.de
11. Schlussbestimmungen
12. Versionsverlauf

1. Vorwort

Herzlich willkommen bei der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Mit diesem Handbuch erhältst du das offizielle Satzungs- und Regelwerk der TToD. Es dient als verbindliche Grundlage für den gesamten Spielbetrieb und soll allen Mitgliedern eine transparente, faire und einheitliche Orientierung bieten.

Die TToD wurde mit dem Ziel gegründet, ambitionierten Hobby- und Amateurspielern eine professionell organisierte Online-Dartliga zu bieten. Dabei stehen nicht nur sportlicher Wettbewerb und spannende Begegnungen im Vordergrund, sondern vor allem der respektvolle Umgang miteinander und eine starke Gemeinschaft. Unser Anspruch ist es, eine Liga zu schaffen, in der sich jeder Spieler unabhängig von seiner Spielstärke willkommen fühlt und die Möglichkeit erhält, sich kontinuierlich weiterzuentwickeln.

Neben dem Ligabetrieb bietet die TToD mit der **The Triple Series**, dem **The Triple Cup**, der **The Triple Darts Weltmeisterschaft** sowie weiteren Turnieren abwechslungsreiche Wettbewerbe für alle Mitglieder. Durch moderne Plattformen wie **Autodarts**, **Discord** und **meinspielplan.de** wird der komplette Spielbetrieb digital organisiert und jederzeit transparent nachvollziehbar.

Ein geregelter Spielbetrieb funktioniert jedoch nur, wenn sich alle Mitglieder an gemeinsame Regeln halten. Dieses Handbuch definiert daher nicht nur Rechte und Pflichten aller Spieler, sondern schafft auch klare Abläufe bei Terminvereinbarungen, Spielwertungen, Dokumentationen und möglichen Streitfällen. Ziel ist es, Diskussionen zu vermeiden und Entscheidungen für alle Beteiligten nachvollziehbar und fair zu gestalten.

Neben den sportlichen Regeln legen wir besonderen Wert auf **Fairplay, Zuverlässigkeit, gegenseitigen Respekt und eine offene Kommunikation**. Jeder Spieler trägt durch sein Verhalten dazu bei, dass unsere Community wächst und die TToD ein Ort bleibt, an dem der Spaß am Dartsport und das Miteinander im Mittelpunkt stehen.

Da sich die Liga kontinuierlich weiterentwickelt, wird auch dieses Handbuch regelmäßig überprüft und bei Bedarf angepasst. Regeländerungen werden rechtzeitig bekannt gegeben und treten mit Veröffentlichung der jeweiligen Version in Kraft.

Wir bedanken uns bei allen Mitgliedern, Unterstützern und Helfern, die mit ihrem Engagement zum Erfolg der The Triple online Dartliga beitragen.

Wir wünschen allen Spielerinnen und Spielern eine erfolgreiche Saison, spannende Matches und vor allem viel Freude am Dartsport.

2. Teilnahmebedingungen

Die **The Triple online Dartliga (TToD)** steht für einen fairen, professionellen und gemeinschaftlichen Online-Dartsport. Die folgenden Teilnahmebedingungen bilden die Grundlage für eine erfolgreiche und reibungslose Durchführung des Spielbetriebs. Mit der Anmeldung erkennt jeder Teilnehmer dieses Handbuch sowie alle darin enthaltenen Regelungen verbindlich an.

2.1 Teilnahmeberechtigung

An der TToD können alle Dartspieler teilnehmen, die die in diesem Handbuch festgelegten Voraussetzungen erfüllen und sich zur Einhaltung der Satzung, des Regelwerks sowie der Spielordnung verpflichten.

Mit der Anmeldung bestätigt jeder Teilnehmer, die geltenden Regelungen gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben.

2.2 Mindestalter

Das Mindestalter für eine Teilnahme beträgt **14 Jahre**.

Teilnehmer unter 18 Jahren benötigen, sofern gesetzlich erforderlich, die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten.

2.3 Teilnahmegebiet

Die Teilnahme an der TToD ist für Spieler aus dem **deutschsprachigen Raum sowie angrenzenden Regionen** möglich.

Teilnahmeberechtigt sind insbesondere Spieler aus:

- DE Deutschland
- AT Österreich
- CH Schweiz
- LU Luxemburg
- LI Liechtenstein
- IT Italien

Voraussetzung ist, dass eine **Kommunikation in deutscher Sprache** während des gesamten Spielbetriebs gewährleistet ist.

Über Ausnahmen entscheidet ausschließlich das Admin-Team.

2.4 Kommunikation

Die offizielle Kommunikation erfolgt ausschließlich über den **Discord-Server der TToD**.

Jeder Teilnehmer verpflichtet sich,

- regelmäßig auf Discord erreichbar zu sein,
- Nachrichten des Admin-Teams zeitnah zur Kenntnis zu nehmen,
- auf Anfragen anderer Spieler innerhalb eines angemessenen Zeitraums zu reagieren,
- einen respektvollen und höflichen Umgangston zu pflegen.

Eine dauerhaft fehlende Kommunikation kann gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** geahndet werden.

2.5 Ligaverwaltung

Die Verwaltung des Spielbetriebs erfolgt über **meinspielplan.de**.

Für die Teilnahme ist ein kostenfreies Benutzerkonto erforderlich.

Jeder Spieler ist verpflichtet,

- Spieltermine fristgerecht einzutragen,
- Spielergebnisse unmittelbar nach Spielende zu erfassen,
- Statistiken vollständig einzutragen,
- erforderliche Screenshots hochzuladen.

Die auf meinspielplan.de eingetragenen Daten gelten als offizielle Ligadokumentation.

2.6 Technische Voraussetzungen

Für die Teilnahme sind folgende Voraussetzungen zwingend erforderlich:

- ein regelkonformes Steeldartboard,
- ein funktionsfähiges Autodarts-System,
- ein PC oder Mini-PC entsprechend den Autodarts-Anforderungen,
- eine stabile Internetverbindung,
- ein Discord-Konto,
- ein Benutzerkonto bei meinspielplan.de.

Die Teilnahme mit elektronischen Dartscheiben ist nicht zulässig.

2.7 Spielumgebung

Die Spielstätte muss den offiziellen Vorgaben des Steeldarts entsprechen.

Hierzu gehören insbesondere:

- die vorgeschriebene Boardhöhe,
- der korrekte Wurfabstand,
- eine sichere und ausreichend beleuchtete Spielumgebung.

Das Admin-Team ist berechtigt, diese Voraussetzungen stichprobenartig per Video überprüfen zu lassen.

2.8 Nutzung des Spielsystems

Alle offiziellen Begegnungen der TToD werden ausschließlich über **Autodarts** ausgetragen.

Andere Scoring-Systeme oder nachträgliche Ergebniserfassungen außerhalb der vorgesehenen Plattformen sind nicht zulässig.

2.9 Eigenes Spielsystem

Jeder Teilnehmer muss über ein eigenes und dauerhaft verfügbares Autodarts-System verfügen.

Die Nutzung fremder Accounts, fremder Boards oder gemeinsam genutzter Spielsysteme ist grundsätzlich nicht gestattet.

Über begründete Ausnahmen entscheidet ausschließlich das Admin-Team.

2.10 AVG-Begrenzung

Die TToD versteht sich als Amateur-Dartliga.

Zur Wahrung eines ausgeglichenen Wettbewerbs gilt eine maximale Average-Grenze von **80,00 Punkten**.

Maßgeblich ist der Average der letzten **100 Legs** zum Zeitpunkt der Anmeldung.

Liegt dieser Wert über 80,00 Punkten, ist eine Teilnahme an der kommenden Saison nicht möglich.

Steigt der Average erst während einer laufenden Saison über diesen Grenzwert, darf die laufende Saison regulär beendet werden. Eine Teilnahme an der darauffolgenden Saison ist erst wieder möglich, wenn die Teilnahmevoraussetzungen erneut erfüllt werden.

2.11 Anerkennung des Regelwerks

Mit der Anmeldung erkennt jeder Teilnehmer verbindlich an:

- die Satzung,
- das Regelwerk,
- die Spielordnung,
- sämtliche veröffentlichten Regeländerungen sowie Entscheidungen des Admin-Teams.

Alle Regeländerungen werden über die offiziellen Kommunikationskanäle der TToD bekannt gegeben und treten mit dem veröffentlichten Zeitpunkt in Kraft.

Die Anerkennung dieser Teilnahmebedingungen ist Voraussetzung für die Teilnahme am Spielbetrieb der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

3. Liga und Wettbewerbe

Die **The Triple online Dartliga (TToD)** bietet ihren Mitgliedern mehrere Wettbewerbe mit unterschiedlichen Spielsystemen und Zielsetzungen. Dadurch erhalten sowohl Einsteiger als auch erfahrene Spieler die Möglichkeit, regelmäßig an einem strukturierten und abwechslungsreichen Spielbetrieb teilzunehmen.

Alle Wettbewerbe werden durch das Admin-Team organisiert und nach den Bestimmungen dieses Handbuchs durchgeführt. Soweit in den einzelnen Wettbewerben keine abweichenden Regelungen getroffen werden, gelten die allgemeinen Bestimmungen dieses Regelwerks.

3.1 Übersicht der Wettbewerbe

Die TToD besteht ausfolgenden offiziellen Wettbewerben:

Wettbewerb	**Spielsystem**	**Zeitraum**	**Teilnahme**
The Triple Liga	Hin- und Rückrunde	Zweimal jährlich	Anmeldung erforderlich
The Triple Series	Hinrunde	Monatlich	Anmeldung erforderlich
The Triple Cup	Gruppenphase & KO-Runde	Nach Ausschreibung	Anmeldung erforderlich
The Triple Darts Weltmeisterschaft	KO-System	Einmal jährlich	Qualifikation bzw. Anmeldung
Turniere & Special Events	Unterschiedliche Formate	Nach Ausschreibung	Freiwillig

3.2 The Triple Liga

Die Liga ist der wichtigste Wettbewerb der TToD und bildet das Herzstück des Spielbetriebs.

Sie wird zweimal jährlich ausgetragen und besteht aus einer **Hin- und Rückrunde**. Ziel ist es, allen Teilnehmern einen fairen und kontinuierlichen Ligabetrieb mit Auf- und Abstiegsregelung zu ermöglichen.

Je nach Spielstärke werden die Spieler in verschiedene Ligen eingeteilt. Neue Teilnehmer starten grundsätzlich in der untersten Spielklasse. Das Admin-Team kann in begründeten Ausnahmefällen eine abweichende Einstufung vornehmen.

Weitere Regelungen zu Spielbetrieb, Distanz, Auf- und Abstiegsregelung sowie Preisgeldern befinden sich im Kapitel **Liga**.

3.3 The Triple Series

Die **The Triple Series** ist ein monatlicher Wettbewerb und dient insbesondere der regelmäßigen Spielpraxis sowie der sportlichen Weiterentwicklung.

Im Gegensatz zur Liga wird ausschließlich eine Hinrunde gespielt. Alle Begegnungen können innerhalb der vorgegebenen Fristen flexibel absolviert werden.

Die Series eignet sich besonders für Spieler, die neben dem Ligabetrieb zusätzliche Wettkampferfahrung sammeln möchten.

3.4 The Triple Cup

Der **The Triple Cup** verbindet Gruppenphase und K.-o.-System miteinander.

Nach Abschluss der Gruppenphase qualifizieren sich die besten Spieler für die Finalrunde, in der der Cupsieger im K.-o.-Verfahren ermittelt wird.

Der Cup stellt einen eigenständigen Wettbewerb dar und wird unabhängig vom Ligabetrieb durchgeführt.

3.5 The Triple Darts Weltmeisterschaft

Die **The Triple Darts Weltmeisterschaft (WM)** ist das jährliche Saisonhighlight der TToD.

Sie wird im klassischen K.-o.-System ausgetragen und orientiert sich am Ablauf internationaler Dart-Weltmeisterschaften.

Alle Teilnehmer spielen um den Titel des Weltmeisters der jeweiligen Saison.

3.6 Turniere und Sonderveranstaltungen

Zusätzlich zum regulären Spielbetrieb organisiert die TToD regelmäßig weitere Veranstaltungen, beispielsweise:

- Preisturniere
- Fun-Turniere

Die Teilnahme an diesen Veranstaltungen erfolgt ausschließlich nach vorheriger Ausschreibung.

3.7 Organisation der Wettbewerbe

Alle Wettbewerbe werden durch das Admin-Team organisiert.

Hierzu gehören insbesondere:

- Ausschreibungen
- Terminplanung
- Ligaverwaltung
- Spielwertungen
- Sanktionen
- Regelanpassungen
- Preisgeldauszahlungen
- Auslosungen

Entscheidungen des Admin-Teams erfolgen auf Grundlage dieses Regelwerks und sind für alle Teilnehmer verbindlich.

4. Regelwerk

4.1 Spieltermine und Fristen

Die Spiele sind innerhalb der vorgegebenen Kalenderwoche (KW) auszutragen. Die maximale Frist beträgt 10 Kalendertage ab Beginn der jeweiligen KW. Der Spieler mit Heimrecht ist verpflichtet, spätestens bis zum 3. Tag der Spielwoche seinen Gegner zu kontaktieren und einen verbindlichen Spieltermin zu vereinbaren. Der Gastspieler wirkt aktiv an der Terminfindung mit. Der Spieltermin ist von beiden Spielern verpflichtend auf meinspielplan.de einzutragen.

4.2 Flexible Vorverlegung

- Spieltage 1–3 können ab Spieltag 1 gespielt werden.
- Spieltage 4–6 können ab Spieltag 4 gespielt werden.
- Spieltage 7–9 können ab Spieltag 7 gespielt werden.
- Die Regel gilt gleichermaßen für die Rückrunde.

4.3 Abwesenheiten

Urlaub, Schichtarbeit oder sonstige Abwesenheiten sind eigenverantwortlich zu planen. Urlaub stellt keinen Grund für eine Fristverlängerung dar. Krankheit oder andere unvorhersehbare Ereignisse werden nur berücksichtigt, wenn fristgerecht ein Ticket erstellt wurde.

4.4 Spielabsagen

Spielabsagen sind spätestens 24 Stunden vor dem vereinbarten Spieltermin mitzuteilen. Bei kurzfristigen Absagen ist der Gegner unverzüglich zu informieren und der Grund mitzuteilen. Erfolgt keine oder eine verspätete Absage, muss der betroffene Spieler innerhalb von 24 Stunden ein Ticket erstellen. Ohne fristgerechtes Ticket erfolgt keine nachträgliche Einzelfallprüfung.

4.5 Verbindlicher Ausweichtermin

Nach Ablauf der 10-Tage-Frist wird das Spiel automatisch auf den darauffolgenden Sonntag um 18:00 Uhr angesetzt. Ein Discord-Thread wird nicht mehr erstellt. Bei Problemen ist ausschließlich ein Ticket zu erstellen.

4.6 Spielwertung

Situation	Wertung
Spiel bis Sonntag 18:00 Uhr nicht gespielt und kein Ticket	1:1
Ein Spieler nachweislich verantwortlich (mit Ticket)	0:3 gegen den verantwortlichen Spieler
Kein fristgerechtes Ticket	Keine Einzelfallprüfung
Wiederholte Verstöße	Verwarnung, Punktabzug oder Ausschluss

4.7 Höhere Gewalt

Kann ein Spiel aufgrund höherer Gewalt nicht oder nicht fristgerecht ausgetragen werden, entscheidet das Admin-Team nach Prüfung des Einzelfalls über das weitere Vorgehen.

Als höhere Gewalt gelten ausschließlich unvorhersehbare und vom Spieler nicht beeinflussbare Ereignisse, insbesondere:

- länger andauernde Stromausfälle,
- flächendeckende Internet- oder Netzausfälle,
- Ausfälle der Autodarts-Server oder anderer für den Spielbetrieb erforderlicher Plattformen,
- Naturkatastrophen oder behördliche Anordnungen,
- akute medizinische Notfälle oder Krankenhausaufenthalte.

Der betroffene Spieler ist verpflichtet, den Gegner unverzüglich zu informieren und innerhalb von 24 Stunden ein Ticket beim Admin-Team zu erstellen. Auf Anfrage sind geeignete Nachweise vorzulegen.

Urlaub, Schichtarbeit, private Termine, berufliche Verpflichtungen oder vorhersehbare Ereignisse gelten nicht als höhere Gewalt. Hierfür gelten ausschließlich die Regelungen zur flexiblen Vorverlegung von Spielen.

Liegt höhere Gewalt vor, kann das Admin-Team unter anderem folgende Maßnahmen treffen:

- Verlängerung der Spielfrist,
- Festlegung eines neuen Spieltermins,
- Aussetzung der automatischen Spielwertung,
- oder eine andere angemessene Entscheidung zur Sicherstellung eines fairen Spielbetriebs.

Die Entscheidung des Admin-Teams ist nach Prüfung des Einzelfalls verbindlich.

4.8 Ticketsystem

Zur Sicherstellung eines transparenten, fairen und nachvollziehbaren Spielbetriebs werden sämtliche organisatorischen Anliegen ausschließlich über das offizielle Ticketsystem der **The Triple online Dartliga (TToD)** bearbeitet.

Ein Ticket ist insbesondere in folgenden Fällen zu erstellen:

- Terminprobleme oder fehlende Terminvereinbarungen,
- kurzfristige Spielabsagen oder Nichterscheinen eines Spielers,
- Anträge auf Spielwertungen,
- technische Probleme während einer Begegnung,
- Fälle höherer Gewalt,
- Regelverstöße oder Fairplay-Verstöße,
- Korrekturen von Ergebnissen oder Statistiken,
- Einsprüche gegen Sanktionen oder Entscheidungen des Admin-Teams.

Ein Ticket ist grundsätzlich **innerhalb der im Regelwerk vorgesehenen Fristen** zu erstellen. Verspätet eingereichte Tickets können unberücksichtigt bleiben.

Jedes Ticket muss den Sachverhalt vollständig und wahrheitsgemäß schildern. Erforderliche Nachweise, wie beispielsweise Screenshots, Chatverläufe, Videos oder sonstige Belege, sind dem Ticket beizufügen oder auf Anforderung des Admin-Teams nachzureichen.

Anliegen, die ausschließlich über private Nachrichten, öffentliche Discord-Kanäle oder andere Kommunikationswege eingereicht werden, gelten nicht als offizieller Antrag und werden grundsätzlich nicht bearbeitet.

Über die eingereichten Tickets entscheidet das Admin-Team auf Grundlage dieses Satzungs- und Regelhandbuchs. Die Entscheidungen des Admin-Teams sind nach Abschluss der Prüfung verbindlich.

5. Sanktionen

5.1 Grundsatz

Die The Triple online Dartliga (TToD) legt großen Wert auf einen fairen, respektvollen und zuverlässigen Spielbetrieb. Sanktionen dienen dem Schutz der Gemeinschaft sowie der Sicherstellung eines geordneten und transparenten Ligabetriebs.

Jeder Spieler ist verpflichtet, die Satzung, das Regelwerk sowie die Entscheidungen des Admin-Teams einzuhalten.

Das Admin-Team entscheidet nach pflichtgemäßem Ermessen anhand der vorliegenden Nachweise. Die Schwere des Verstoßes, das bisherige Verhalten des Spielers sowie die Auswirkungen auf den Spielbetrieb werden dabei berücksichtigt.

5.2 Arten der Sanktionen

Je nach Schwere des Verstoßes können folgende Maßnahmen ausgesprochen werden:

- Hinweis
- Verwarnung
- Punktabzug
- Spielwertung (0:3)
- Spielwertung (1:1)
- Verpflichtende Nutzung einer zusätzlichen Board- oder Spielerkamera
- Abmahnung
- Zeitlich begrenzte Sperre
- Ausschluss aus einzelnen Wettbewerben
- Dauerhafter Ausschluss aus der TToD

Mehrere Sanktionen können gleichzeitig ausgesprochen werden.

5.3 Verwarnungen

Verwarnungen werden bei erstmaligen oder geringfügigen Regelverstößen ausgesprochen.

Hierzu zählen insbesondere:

- verspätete Kontaktaufnahme
- verspätete Termineintragung auf meinspielplan.de
- verspätete Ergebniseintragung
- unvollständige oder fehlerhafte Statistiken
- verspätete Spielabsagen
- fehlende Kommunikation
- Verstöße gegen organisatorische Vorgaben
- unsportliches Verhalten geringerer Schwere

Verwarnungen gelten ausschließlich für die laufende Saison und werden zu Beginn jeder neuen Saison gelöscht.

5.4 Punktabzüge

Ab der zweiten Verwarnung werden Punkte in der Ligatabelle abgezogen.

Verwarnung	**Konsequenz**
1. Verwarnung	Hinweis
2. Verwarnung	1 Punkt Abzug
3. Verwarnung	2 Punkte Abzug
4. Verwarnung	3 Punkte Abzug
5. Verwarnung	Ausschluss aus der laufenden Saison

Die Punktabzüge werden addiert.

5.5 Spielwertungen

Das Admin-Team kann Spiele wie folgt werten:

Sachverhalt	**Wertung**
Ein Spieler trägt nachweislich die Verantwortung	0:3
Beide Spieler tragen die Verantwortung	1:1 Das Admin-Team kann in begründeten Ausnahmefällen hier von abweichen.
Kein Ticket erstellt	1:1
Nichterscheinen zum verbindlichen Sonntagstermin	0:3 gegen den verantwortlichen Spieler
Beide Spieler erscheinen nicht und kein Ticket wurde erstellt	1:1

5.6 Abmahnung

Eine Abmahnung wird ausgesprochen, wenn ein Spieler trotz Verwarnungen wiederholt gegen das Regelwerk verstößt oder sich gemeinschaftsschädigend verhält.

Abmahnungen bleiben auch über die laufende Saison hinaus bestehen.

5.7 Sperren

Das Admin-Team kann zeitlich begrenzte Sperren aussprechen.

Gründe hierfür sind insbesondere:

- wiederholte Regelverstöße
- grob unsportliches Verhalten
- Beleidigungen
- Manipulationsversuche
- wiederholtes Nichterscheinen
- vorsätzliche Spielverzögerungen

Während einer Sperre ist die Teilnahme an sämtlichen Wettbewerben der TToD ausgeschlossen.

5.8 Sofortiger Ausschluss

Ein sofortiger Ausschluss kann insbesondere erfolgen bei:

- rassistischen, diskriminierenden oder extremistischen Äußerungen
- schweren Beleidigungen oder Bedrohungen
- Betrug oder Manipulation
- absichtlicher Falscheingabe von Ergebnissen oder Statistiken
- schwerwiegenden Fairplay-Verstößen
- massiver Schädigung der Community oder des Ligabetriebs

Der Ausschluss kann befristet oder dauerhaft ausgesprochen werden.

5.9 Zusätzliche Auflagen

Zur Sicherstellung eines ordnungsgemäßen Spielbetriebs kann das Admin-Team zusätzliche Auflagen erteilen.

Hierzu zählen insbesondere:

- verpflichtende Nutzung einer zusätzlichen Boardkamera,
- verpflichtende Nutzung einer Spielerkamera,
- vollständige Dokumentation aller Spiele,
- Beobachtung einzelner Begegnungen durch das Admin-Team.

5.10 Einspruch gegen Sanktionen

Gegen eine ausgesprochene Sanktion kann innerhalb von **72 Stunden** nach Bekanntgabe ein Einspruch über ein Ticket eingereicht werden.

Das Admin-Team prüft den Sachverhalt erneut und entscheidet abschließend.

Die Entscheidung des Admin-Teams ist endgültig und bindend.

6. Spielordnung

6.1 Grundsatz

Die Spielordnung regelt die Durchführung aller offiziellen Wettbewerbe der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Alle Ligaspiele, Series, Cup-, WM- und Turnierbegegnungen werden ausschließlich nach den Bestimmungen dieses Handbuchs ausgetragen. Abweichungen sind nur zulässig, wenn sie ausdrücklich durch das Admin-Team genehmigt wurden.

Jeder Spieler ist verpflichtet, sich vor Spielbeginn mit den geltenden Regelungen vertraut zu machen.

6.2 Organisation des Spielbetriebs

Der gesamte Spielbetrieb wird ausschließlich durch die TToD organisiert.

Hierzu gehören insbesondere:

- Einteilung der Ligen und Wettbewerbe
- Erstellung der Spielpläne
- Terminverwaltung
- Spielwertungen
- Sanktionen
- Auslosungen
- Tabellenführung

Die Entscheidungen des Admin-Teams sind für alle Teilnehmer verbindlich.

6.3 Offizielle Spielplattform

Alle offiziellen Begegnungen werden ausschließlich über **Autodarts** ausgetragen.

Andere Scoring-Systeme oder nachträgliche Ergebniserfassungen außerhalb der offiziellen Plattformen sind nicht zulässig.

Die Kommunikation erfolgt ausschließlich über den offiziellen Discord-Server.

Die Terminverwaltung und Ergebniserfassung erfolgen ausschließlich über **meinspielplan.de**.

6.4 Ligastruktur

Die TToD besteht aus mehreren Leistungsklassen.

Die Einteilung erfolgt durch das Admin-Team anhand der geltenden Ligastruktur sowie der sportlichen Leistungsfähigkeit der Spieler.

Neue Spieler werden grundsätzlich der untersten Liga zugeteilt.

In begründeten Ausnahmefällen kann das Admin-Team eine andere Einstufung vornehmen.

6.5 Spielmodus

Alle Begegnungen werden nach den jeweils veröffentlichten Spielmodi der TToD ausgetragen.

Die Distanzen der einzelnen Wettbewerbe sind in den jeweiligen Wettbewerbsbestimmungen geregelt.

Die Einstellungen des Spiels müssen vor Spielbeginn kontrolliert werden.

Für die korrekte Erstellung des Spiels ist grundsätzlich der **Heimspieler** verantwortlich.

Der Gastspieler ist verpflichtet, die Spieleinstellungen vor Spielbeginn zu überprüfen.

Werden fehlerhafte Einstellungen erst nach Spielbeginn festgestellt, entscheidet das Admin-Team über die Wertung oder eine Wiederholung des Spiels.

6.6 Heimrecht

In der Liga besitzt der Heimspieler das Heimrecht.

Der Heimspieler ist insbesondere verantwortlich für:

- die Erstellung des Spiels in Autodarts,
- die korrekten Spieleinstellungen,
- die Eröffnung der Begegnung,
- die fristgerechte Kontaktaufnahme gemäß Regelwerk.

In Wettbewerben ohne Hin- und Rückrunde wird der Startspieler nach den jeweils gültigen Wettbewerbsregeln (z. B. Ausbullen) ermittelt.

6.7 Ausbullen

In Wettbewerben ohne Heimrecht erfolgt die Ermittlung des Anwurfs durch **Ausbullen nach den offiziellen WDF-Regeln**.

Hierbei wird in Autodarts der **Bull Mode "Normal"** verwendet.

Sollte keine Entscheidung möglich sein, wird das Ausbullen wiederholt.

6.8 Scoring und Korrekturen

Das Scoring erfolgt grundsätzlich automatisch durch Autodarts.

Werden Pfeile falsch erkannt oder nicht erkannt, sind die Spieler verpflichtet, den Spielstand unverzüglich und wahrheitsgemäß zu korrigieren.

- Dabei gilt:
- Korrekturen müssen jederzeit für den Gegner nachvollziehbar sein.
- Die Darts sind bis zur Bestätigung der Korrektur im Board zu belassen.
- Checkout-Korrekturen müssen vor dem Herausziehen der Pfeile erfolgen.

Kann eine Korrektur nach Spielende nicht mehr nachvollzogen werden, entscheidet das Admin-Team über die Wertung oder Wiederholung der Begegnung.

Vorsätzliche Falscheingaben gelten als schwerer Regelverstoß und können bis zum Ausschluss aus der TToD führen.

6.9 Spielunterbrechungen

Kommt es während einer Begegnung zu technischen Problemen oder Verbindungsabbrüchen, sind beide Spieler verpflichtet, zunächst eigenständig eine Lösung zu finden.

Kann das Spiel nicht fortgesetzt werden, ist unverzüglich ein Ticket beim Admin-Team zu erstellen.

Bis zur Entscheidung des Admin-Teams darf das Spiel nicht eigenmächtig neu begonnen oder gewertet werden.

6.10 Dokumentationspflicht

Nach jeder offiziellen Begegnung sind folgende Schritte verpflichtend:

- Eintragung des Spielergebnisses auf meinspielplan.de
- Hochladen eines Screenshots des Spielergebnisses
- Vollständige Erfassung der Statistiken durch beide Spieler

Alle Eintragungen sind unmittelbar nach Spielende vorzunehmen.

6.11 Kontrolle durch das Admin-Team

Das Admin-Team ist berechtigt,

- Spiele live zu beobachten
- Screenshots anzufordern
- Videoaufzeichnungen einzusehen
- die Spielumgebung zu kontrollieren
- zusätzliche Kameras anzuordnen
- Nachweise über Spielverläufe anzufordern

Alle Teilnehmer sind verpflichtet, an diesen Kontrollen mitzuwirken.

6.12 Fairer Spielbetrieb

Alle Spieler verpflichten sich zu einem sportlich fairen Verhalten.

Hierzu gehören insbesondere:

- respektvoller Umgang miteinander,
- ehrliche Score Korrekturen,
- pünktliches Erscheinen zu vereinbarten Spielterminen,
- Einhaltung aller organisatorischen Vorgaben,
- Unterstützung eines reibungslosen Spielbetriebs.

Unsportliches Verhalten kann gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** geahndet werden.

7. Wettbewerbsübersicht

Dieses Kapitel enthält die wichtigsten technischen Informationen zu den offiziellen Wettbewerben der **The Triple online Dartliga (TToD)**. Ausführliche Informationen zu den Wettbewerben sind in **Kapitel 3 – Liga & Wettbewerbe** beschrieben.

7.1 The Triple Liga

Spielmodus

501 Single In / Double Out
Bull Mode **Off**
Hin- und Rückrunde
Es wird Legmodus gespielt keine Sets

Distanzen

Liga	**Distanz**
Ultimate	First to 9
Ligen Prime	First to 8
Ligen A	First to 7
Ligen B	First to 6
Ligen C	First to 5
Ligen D	First to 4

Teilnahmegebühren

Für die Teilnahme an der The Triple Liga wird eine Teilnahmegebühr in Höhe von 18,00 € erhoben.
Diese setzt sich wie folgt zusammen:

Organisationsgebühr	Preisgeldanteil	Gesamtbetrag
8,00 €	10,00 €	18,00 €

Die Organisationsgebühr dient der Finanzierung des Ligabetriebs (z. B. Homepage, Ligaverwaltung, Pokale, Urkunden und Verwaltungskosten). Der Preisgeldanteil wird vollständig zur Ausschüttung der Preisgelder der jeweiligen Liga verwendet.
Die Teilnahmegebühr ist vor Saisonbeginn zu entrichten. Erst nach Zahlungseingang besteht ein Anspruch auf einen Startplatz.

Preisgeldausschüttung

Der Preisgeldanteil der Teilnahmegebühren wird **ligaintern** ausgeschüttet. Jede Liga verfügt über einen eigenen Preispool, der ausschließlich aus den Preisgeldanteilen der Teilnehmer dieser Liga gebildet wird.
Die Ausschüttung erfolgt wie folgt:

Platzierung	Ausschüttung
1. Platz	**40 %** des Preispools + Pokal
2. Platz	**30 %** des Preispools
3. Platz	**20 %** des Preispools
4. Platz	**10 %** des Preispools

Die Auszahlung der Preisgelder erfolgt nach Abschluss der Saison und nach endgültiger Feststellung der Abschlusstabelle durch das Admin-Team.
Ein Anspruch auf Auszahlung besteht nur, wenn der Spieler die Saison ordnungsgemäß beendet hat und kein Ausschluss oder sonstige Sanktion vorliegt, die einer Auszahlung entgegensteht.
Das Admin-Team behält sich vor, die Preisgeldausschüttung vor Beginn einer neuen Saison anzupassen. Änderungen werden rechtzeitig über die offiziellen Kommunikationskanäle der TToD bekannt gegeben.

7.2 The Triple Series

Spielmodus

- 501 Single In / Double Out
- Bull Mode **Normal**
- Nur Hinrunde
- Es wird Legmodus gespielt keine Sets

Distanzen

Liga	**Distanz**
Elite	First to 5
Pro	First to 5
Advanced	First to 4
Experienced	First to 4
Newcomer	First to 4

Für die Teilnahme an der The Triple Series wird eine Teilnahmegebühr in Höhe von 1,00 € erhoben.

Organisationsgebühr	Preisgeldanteil	Gesamtbetrag
1,00 €	–	1,00 €

Aktive Teilnehmer der The Triple Liga nehmen während ihrer laufenden Ligasaison kostenfrei an der The Triple Series teil.

Die Teilnahmegebühr ist vor Beginn der jeweiligen Series zu entrichten. Erst nach Zahlungseingang besteht ein Anspruch auf einen Startplatz.

7.3 The Triple Darts Weltmeisterschaft

Spielmodus

- 501 Single In / Double Out
- Bull Mode **Normal**
- K.-o.-System
- Hier wird Set Modus gespielt und FT 2 Legs

Distanzen

Runde	**Distanz**
Letzte 256	BO5 Sets (FT2 Legs)
Letzte 128	BO5 Sets (FT2 Legs)
Letzte 64	BO5 Sets (FT2 Legs)
Letzte 32	BO5 Sets (FT2 Legs)
Achtelfinale	BO7 Sets (FT2 Legs)
Viertelfinale	BO7 Sets (FT2 Legs)
Halbfinale	BO9 Sets (FT2 Legs)
Spiel um Platz 3	BO9 Sets (FT2 Legs)
Finale	BO11 Sets (FT2 Legs)

Die Teilnahme ist kostenfrei.

7.4 The Triple Cup

Spielmodus

- 501 Single In / Double Out
- Bull Mode **Normal**
- Gruppenphase und K.-o.-Phase
- Es wird Set Modus gespielt und FT 2 Legs

Distanzen

Runde	**Distanz**
Gruppenphase	FT3 Sets (FT2 Legs)
Vorrunde	FT3 Sets (FT2 Legs)
Achtelfinale	FT4 Sets (FT2 Legs)
Viertelfinale	FT4 Sets (FT2 Legs)
Halbfinale	FT5 Sets (FT2 Legs)
Spiel um Platz 3	FT6 Sets (FT2 Legs)
Finale	FT6 Sets (FT2 Legs)

7.5 Änderungen

Änderungen an Spielmodus, Distanzen, Teilnahmegebühren oder Preisgeldern werden vor Beginn des jeweiligen Wettbewerbs durch das Admin-Team bekannt gegeben und gelten mit ihrer Veröffentlichung.

8. **Dokumentation**

8.1 Grundsatz

Die vollständige Dokumentation jeder Begegnung ist ein wesentlicher Bestandteil des Spielbetriebs der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Sie dient der Transparenz, der Nachvollziehbarkeit von Ergebnissen sowie der Erstellung von Ranglisten und Statistiken.

Jeder Spieler ist verpflichtet, an der vollständigen Dokumentation eines Spiels mitzuwirken.

Das Admin-Team kann jederzeit weitere Nachweise (z. B. Videos oder Screenshots) zur Klärung eines Sachverhalts anfordern.

8.2 Ergebniseintragung

Nach Beendigung einer offiziellen Begegnung ist das Spielergebnis **unverzüglich** auf **meinspielplan.de** einzutragen.

Die Ergebniseintragung kann durch einen der beiden Spieler erfolgen.

Beide Spieler sind jedoch gemeinsam dafür verantwortlich, dass das Ergebnis korrekt eingetragen wurde.

Fehlerhafte oder verspätete Ergebniseintragungen können gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** geahndet werden.

8.3 Spielnachweis

Nach Abschluss jeder Begegnung ist ein Screenshot des Spielergebnisses anzufertigen.

Der Screenshot muss mindestens folgende Informationen enthalten:

- Endergebnis
- Namen beider Spieler
- Spielstatistiken
- Datum und Uhrzeit (sofern ersichtlich)

Der Screenshot ist anschließend im jeweiligen Spiel auf **meinspielplan.de** hochzuladen.

Der Screenshot dient als offizieller Nachweis des Spielergebnisses.

8.4 Statistiken

Jeder Spieler ist verpflichtet, seine persönlichen Statistiken **unmittelbar nach Spielende** vollständig auf **meinspielplan.de** einzutragen.

Hierzu gehören insbesondere:

- Average
- 100+
- 140+
- 180
- Ton+ Finish
- Doppelquote

Die Angaben müssen vollständig und wahrheitsgemäß erfolgen.

8.5 Verantwortung der Spieler

Beide Spieler sind gemeinsam für die ordnungsgemäße Dokumentation verantwortlich.

Hierzu gehören insbesondere:

- korrekte Ergebniseintragung
- vollständige Statistiken
- Upload des Screenshots
- unverzügliche Korrektur festgestellter Fehler

Fehlende oder fehlerhafte Dokumentationen können sanktioniert werden.

8.6 Korrekturen

Werden nachträglich Fehler festgestellt, sind diese unverzüglich dem Gegner sowie dem Admin-Team mitzuteilen.

Korrekturen dürfen ausschließlich mit Zustimmung des Admin-Teams vorgenommen werden.

Eigenmächtige Änderungen bereits abgeschlossener Spiele sind unzulässig.

8.7 Dokumentationsfrist

Die vollständige Dokumentation eines Spiels ist **unmittelbar nach Spielende**, spätestens jedoch innerhalb von **24 Stunden**, abzuschließen.

Nach Ablauf dieser Frist kann das Admin-Team Sanktionen gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** verhängen.

8.8 Aufbewahrung

Das Admin-Team ist berechtigt, Screenshots oder weitere Nachweise zur Überprüfung eines Spiels anzufordern.

Jeder Spieler ist verpflichtet, den Screenshot des Spiels mindestens **14 Tage nach Austragung** aufzubewahren und auf Anfrage vorzulegen.

8.9 Manipulationen

Das vorsätzliche Verändern oder Fälschen von Ergebnissen, Screenshots oder Statistiken stellt einen schwerwiegenden Verstoß gegen das Regelwerk dar.

Hierzu zählen insbesondere:

- bewusst falsche Ergebniseintragungen,
- manipulierte Screenshots,
- absichtlich falsche Statistikangaben,
- nachträgliche Veränderungen ohne Zustimmung des Admin-Teams.

Manipulationen können gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** bis zum sofortigen Ausschluss aus der TToD führen.

9. Fairplay

9.1 Grundsatz

Fairplay ist einer der wichtigsten Grundwerte der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Ein respektvoller, ehrlicher und sportlicher Umgang miteinander ist die Grundlage für einen erfolgreichen und harmonischen Spielbetrieb. Jeder Teilnehmer trägt durch sein Verhalten dazu bei, dass die TToD eine faire und freundliche Community bleibt.

Alle Spieler verpflichten sich, die Werte der TToD zu respektieren und jederzeit nach den Grundsätzen des Fairplays zu handeln.

Die TToD versteht sich ausdrücklich als Amateur-Dartliga. Sportlicher Ehrgeiz ist ausdrücklich erwünscht, jedoch niemals wichtiger als Fairness, gegenseitiger Respekt und der Spaß am Dartsport.

9.2 Respektvoller Umgang

Jeder Spieler verpflichtet sich zu einem höflichen und respektvollen Verhalten gegenüber:

- allen Mitspielern,
- dem Admin-Team,
- Zuschauern,
- Streamern sowie
- Mitgliedern der Community.

Beleidigungen, Provokationen, Diskriminierungen, persönliche Angriffe oder respektloses Verhalten haben in der TToD keinen Platz und können gemäß Kapitel **5 – Sanktionen** geahndet werden.

9.3 Sportliches Verhalten

Alle Begegnungen sind mit sportlicher Fairness auszutragen.

Hierzu gehört insbesondere:

- pünktliches Erscheinen zu vereinbarten Spielterminen,
- ehrliches und faires Spielen,
- Anerkennung der Leistung des Gegners,
- respektvoller Umgang bei Sieg und Niederlage,
- Einhaltung aller Regeln der TToD.

Unsportliches Verhalten widerspricht den Grundwerten der Liga.

9.4 Ehrlichkeit

- Jeder Spieler ist verpflichtet,
- Ergebnisse wahrheitsgemäß einzutragen,
- Statistiken vollständig und korrekt zu erfassen,
- Scorekorrekturen gewissenhaft vorzunehmen,
- technische Probleme offen zu kommunizieren.

Bewusste Falschangaben oder Manipulationen stellen einen schwerwiegenden Regelverstoß dar.

9.5 Verantwortung gegenüber der Community

Die TToD lebt vom Engagement ihrer Mitglieder.

Alle Spieler tragen Verantwortung für eine positive und angenehme Atmosphäre innerhalb der Community.

Hierzu gehört insbesondere:

- Unterstützung neuer Mitglieder,
- konstruktive Kommunikation,
- gegenseitige Rücksichtnahme,
- Einhaltung der Community-Regeln.

9.6 Fairplay während des Spiels

Während einer Begegnung verpflichten sich beide Spieler,

- korrekt zu scoren,
- Fehlzählungen ehrlich zu korrigieren,
- ausreichend Zeit für die Kontrolle von Korrekturen einzuräumen,
- keine unsportlichen Vorteile auszunutzen,
- das Spiel ohne unnötige Verzögerungen durchzuführen.

Gerade bei Score- oder Checkout-Korrekturen ist besondere Sorgfalt erforderlich.

9.7 Fairplay außerhalb des Spiels

Fairplay endet nicht mit dem letzten Dart.

Hierzu gehören ebenfalls:

- zuverlässige Terminvereinbarungen,
- rechtzeitige Spielabsagen,
- vollständige Dokumentation der Begegnungen,
- Einhaltung der Kommunikationspflicht,
- respektvoller Umgang auf Discord und allen offiziellen Plattformen der TToD.

9.8 Vorbildfunktion

Erfahrene Spieler, Streamer, Moderatoren und Mitglieder des Admin-Teams übernehmen innerhalb der Community eine besondere Vorbildfunktion.

Sie tragen durch ihr Verhalten maßgeblich zu einer positiven Außendarstellung der TToD bei.

9.9 Verstöße gegen das Fairplay

Verstöße gegen die Fairplay-Grundsätze können insbesondere sein:

- unsportliches Verhalten,
- wiederholte Provokationen,
- Beleidigungen,
- diskriminierende oder rassistische Äußerungen,
- vorsätzliche Spielverzögerungen,
- Manipulationen,
- absichtliche Falschangaben,
- Schädigung der Community oder des Ansehens der TToD.

Je nach Schwere des Verstoßes können Maßnahmen gemäß **Kapitel 5 – Sanktionen** ausgesprochen werden.

9.10 Unser gemeinsames Ziel

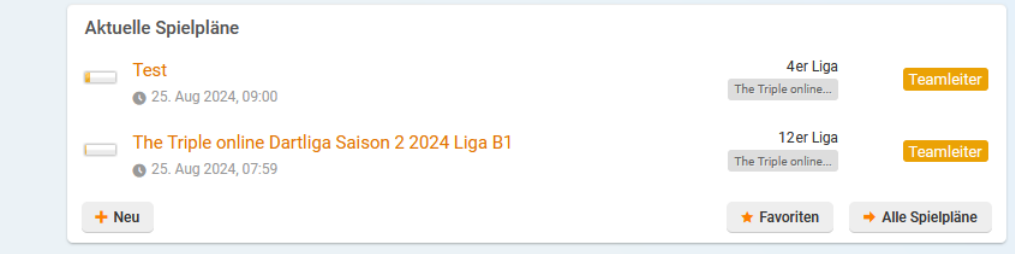
Die TToD versteht sich nicht nur als Online-Dartliga, sondern als Community, in der **Leidenschaft für den Dartsport, Fairness und gegenseitiger Respekt** im Mittelpunkt stehen.

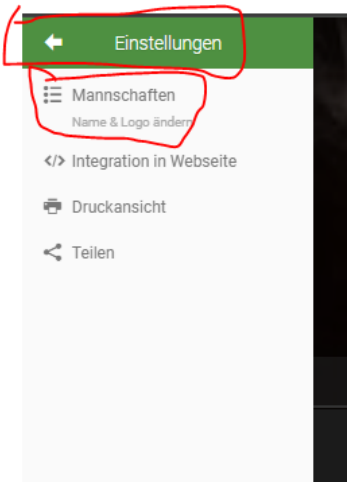
Unser gemeinsames Ziel ist es, einen professionellen und zugleich familiären Spielbetrieb zu schaffen, in dem sich alle Mitglieder willkommen fühlen und mit Freude ihrem Hobby nachgehen können.

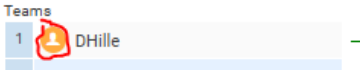
Jeder einzelne Spieler trägt mit seinem Verhalten dazu bei, die Werte der TToD zu leben und unsere Community weiterzuentwickeln.

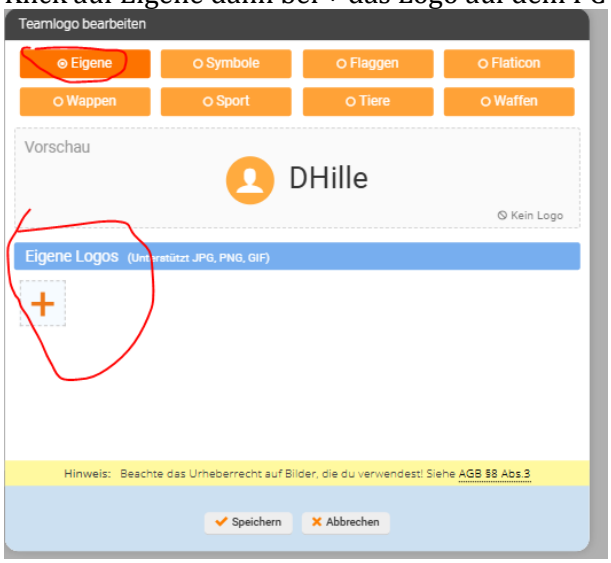
10. Anleitung meinspielplan.de

Logo anlegen

- Login bei meinspielplan.de
- Spielplan bei dem das Logo geändert werden soll auswählen
- 

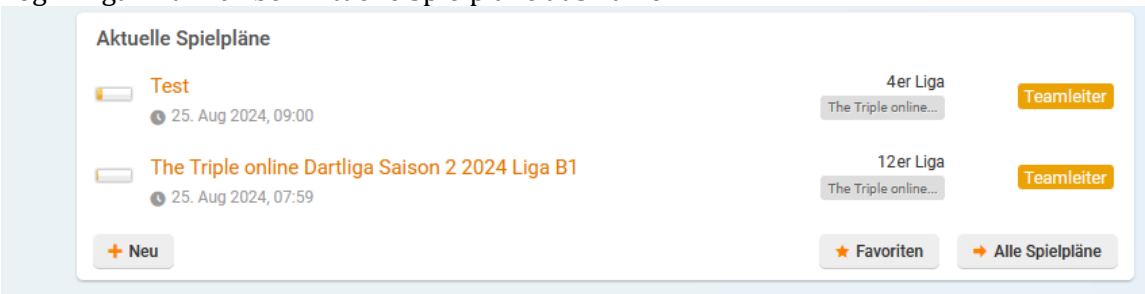
- Oben Links die Schaltfläche Einstellungen auswählen
- Im Sidemenü die Schaltfläche Mannschaften auswählen
- 

- Das Logosymbol anklicken
- 

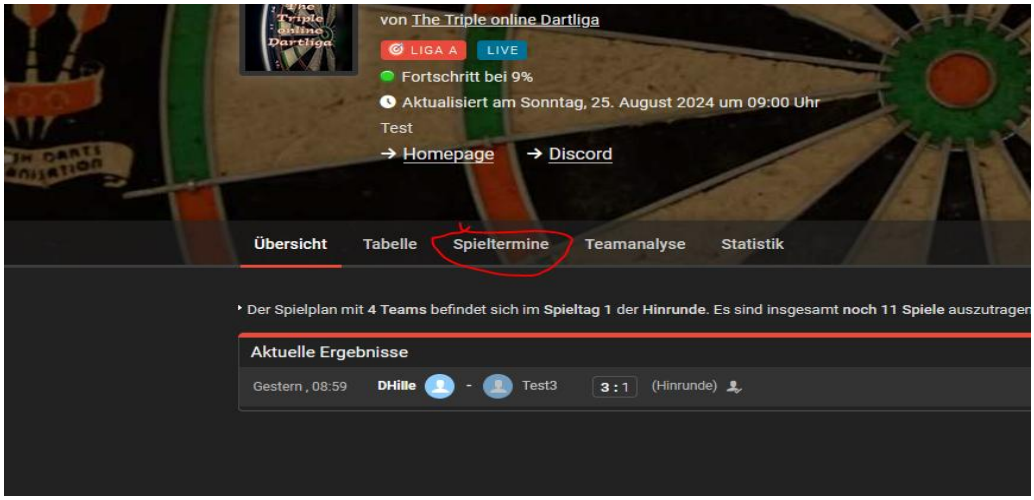
- Klick auf Eigene dann bei + das Logo auf dem PC auswählen und speichern
- 

Spieltermine eintragen

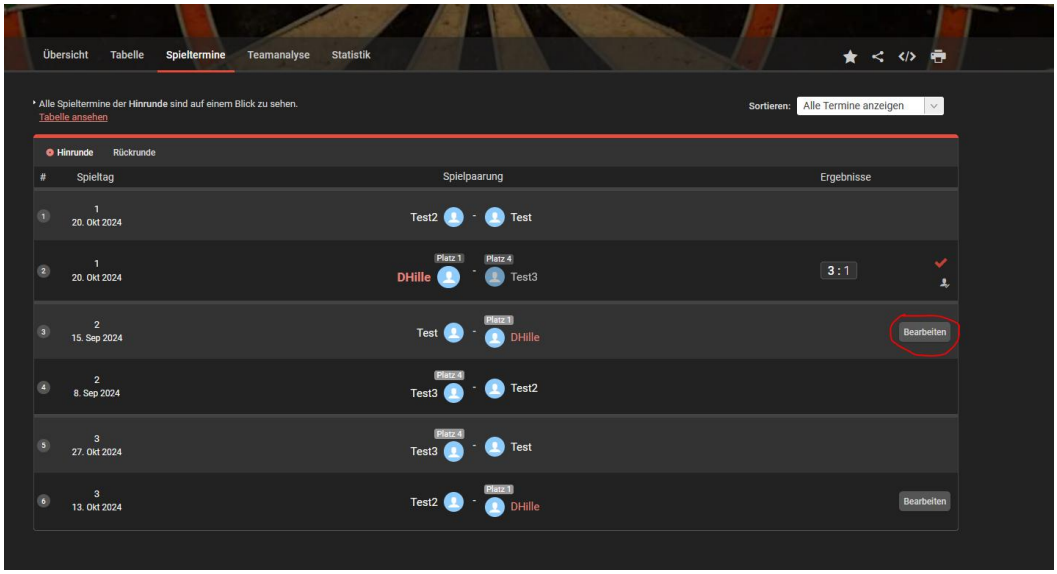
bei meinspielplan.de
Login Liga mit klick bei Aktuelle Spielpläne auswählen



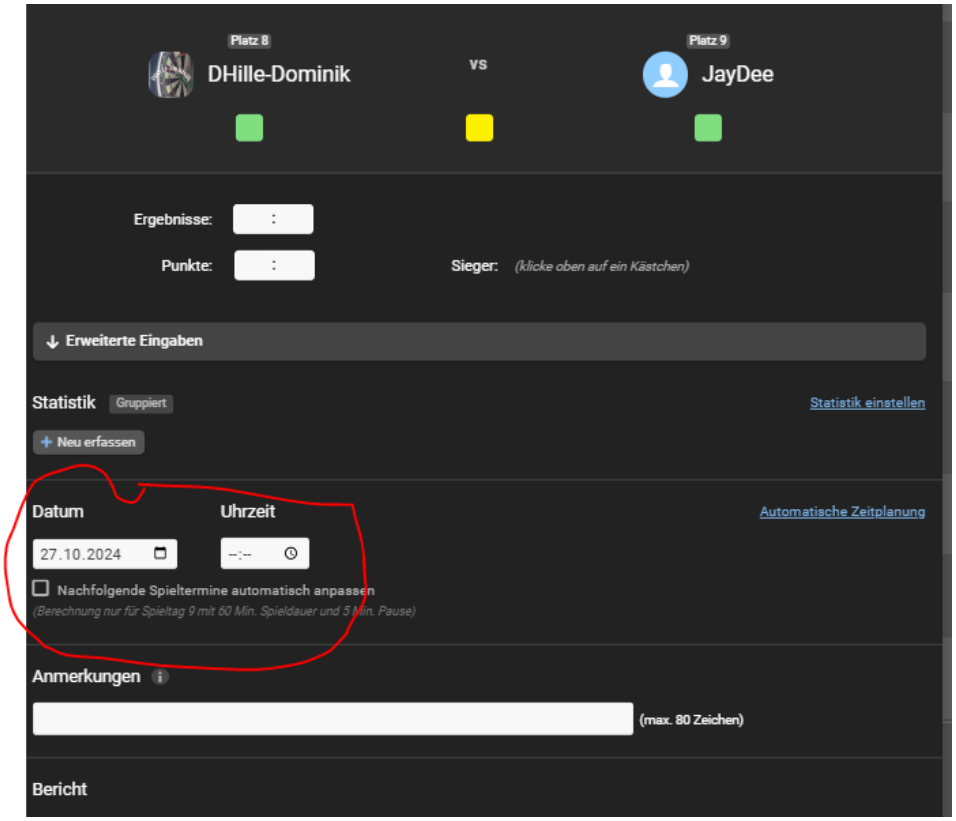
Klick auf Spieltermine

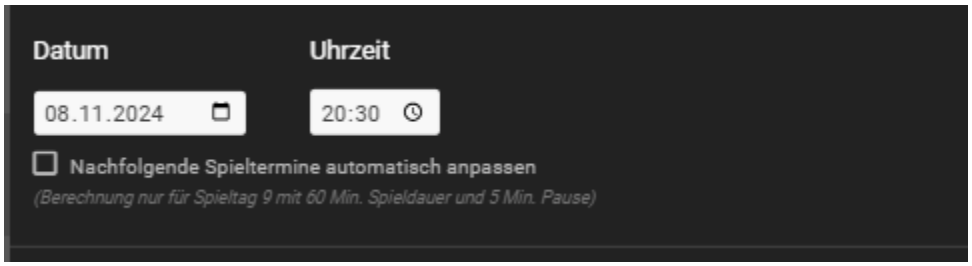


Spiel raussuchen Termin eintragen Klick auf Bearbeiten hinter seinem Spiel



Datum und Uhrzeit eintragen
Bitte über den Kalender das Datum auswählen und danach die Uhrzeit eintragen:

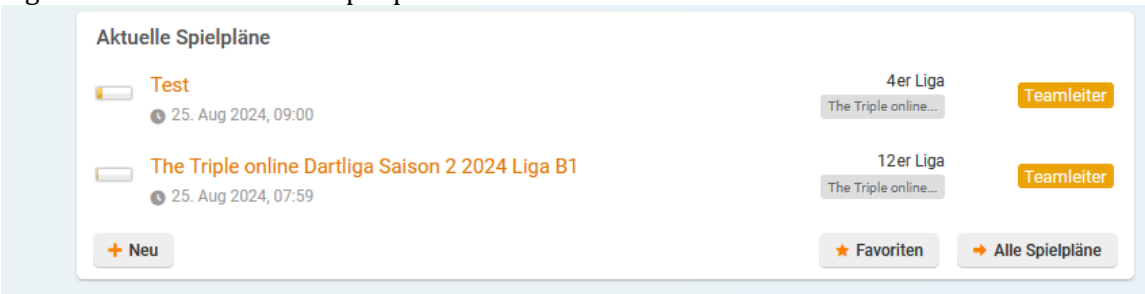




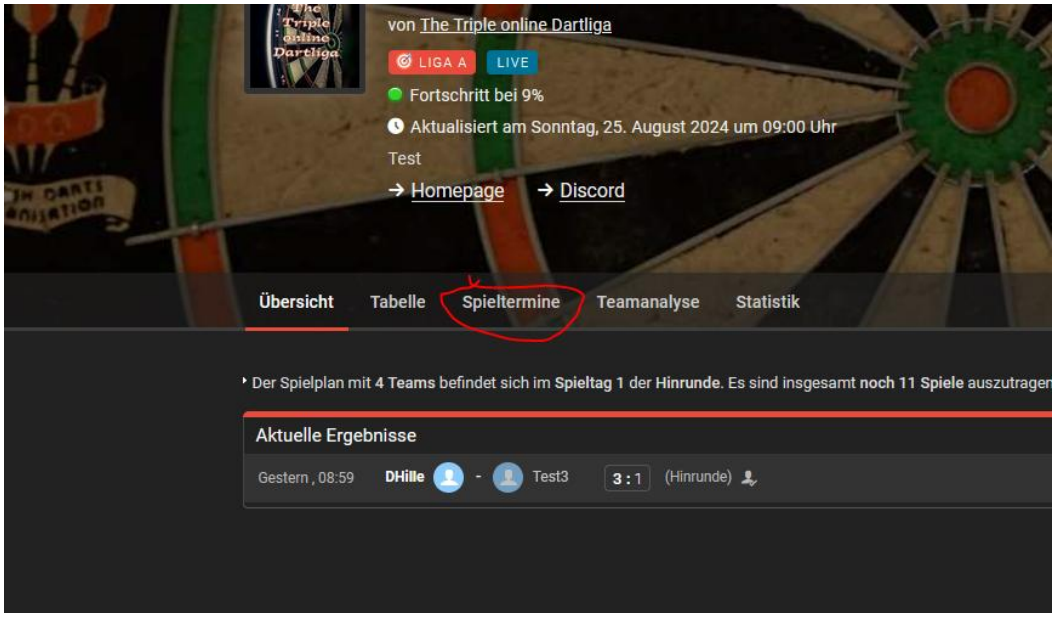
Über die Schaltfläche Match speichern wird der Termin bestätigt!

Ergebnisse eintragen

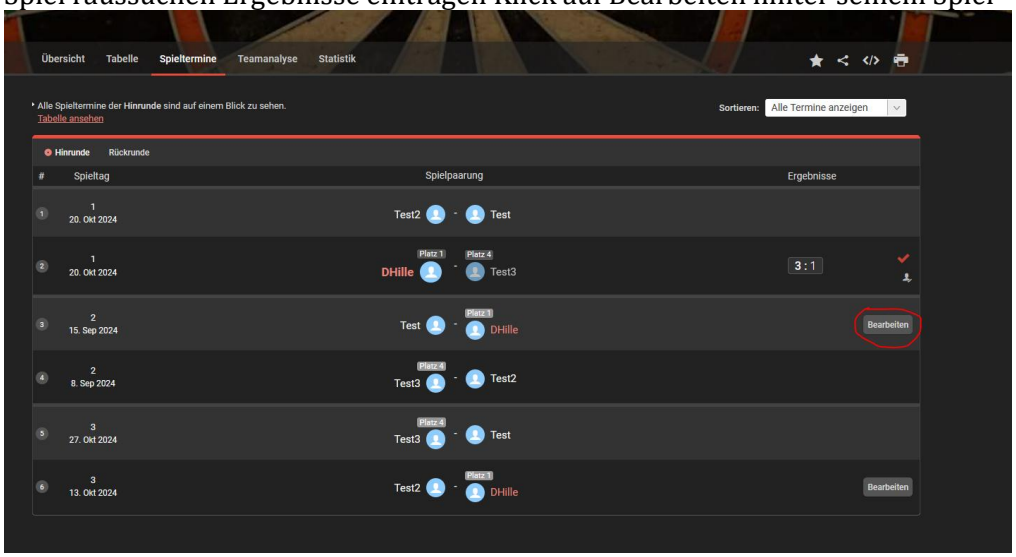
Login bei meinspielplan.de
Liga mit klick bei Aktuelle Spielpläne auswählen



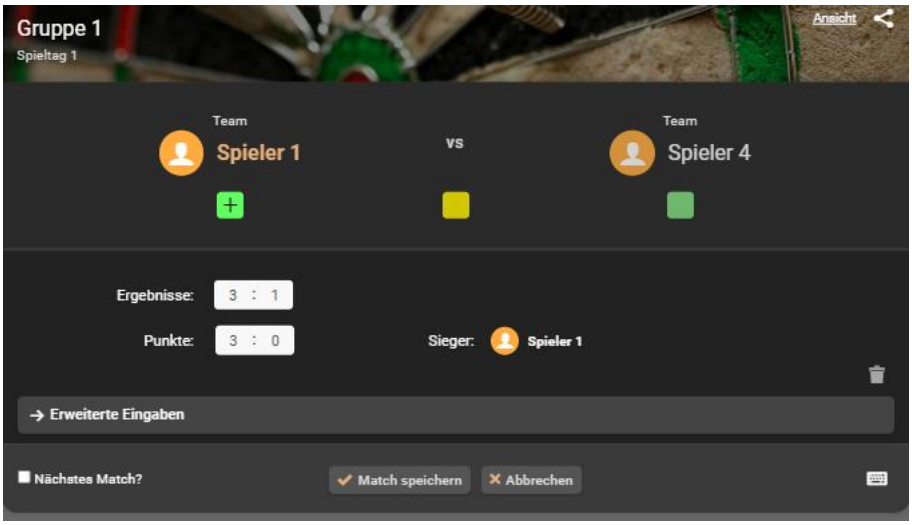
Klick auf Spieltermine



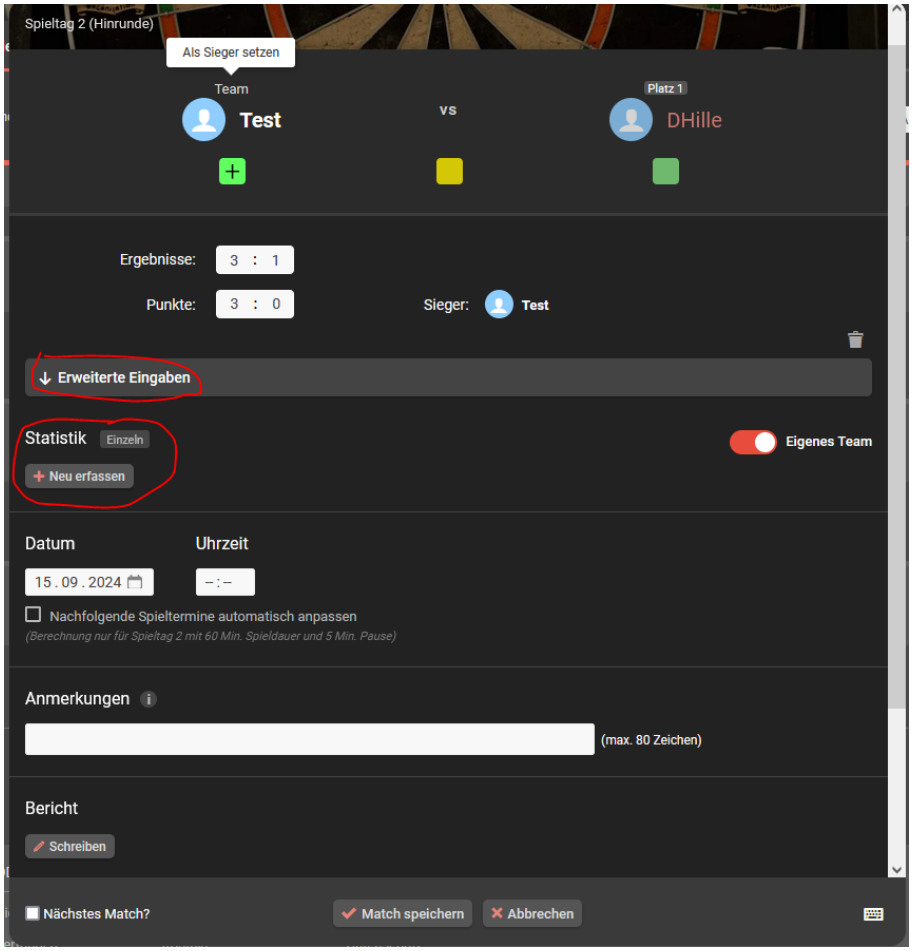
Spiel raussuchen Ergebnisse eintragen Klick auf Bearbeiten hinter seinem Spiel



Ergebnis eintragen z.B. 3:1 (Punkte werden automatisch ausgefüllt)



Erweiterte Eingaben anwählen



Danach Neu erfassen auswählen

Statistiken erfassen

- Jeder Spieler erfasst seine Statistik selbst!!
- Neu erfassen auswählen
- Bei Spiele muss pro Spieler immer eine 1 erfasst werden!
- Danach die 100+ pro Spieler erfassen
- Für die 140+, 170+,180+ und Highfinish und Double Quote bitte auch pro Statistikpunkt die Summe eingeben

- Danach bitte bei AVG den AVG pro Spieler mit . erfassen z.B. 44.57

(Sollte die Eingabe am Handy erfolgen z.B. am IPhone kann man keine Kommastellen eintragen dann bitte nur den glatten AVG eintragen und jedes Mal abrunden).
Durch Kopieren aus einem Text kann man die genaue AVG-Anzahl mit Punkt auch am Handy einfügen.
Die Zahl ist immer mit Punkt statt Komma einzugeben!

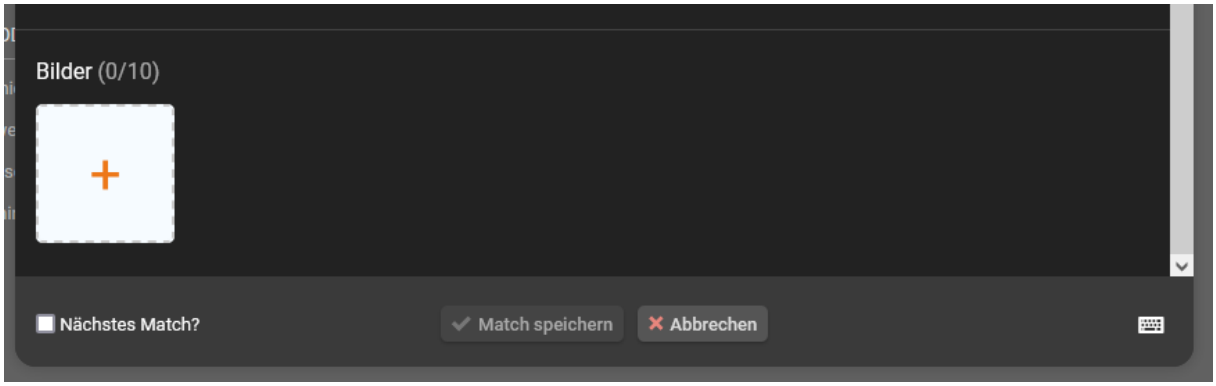
- Highfinish ist ab 100
- Double Qoute bitte ebenfalls mit Punkt statt Komma eintragen

und ohne % Zeichen

- Danach kann die Statistik unter Statistik speichern gespeichert werden
- Am Ende sollte die Statistik Eingabe so aussehen

•

- Unter Bilder bitte ein Screenshot des Matches erfassen



- Danach das Match über Match speichern abschließen

Die Ergebnisse bitte immer direkt nach dem Match eintragen.

Dazu kann sich bei Interesse auch das Video von meinspielplan.de angeschaut werden unter: https://www.youtube.com/watch?v=cqPCmiFHAE8

11. Schlussbestimmungen

11.1 Gültigkeit

Dieses Satzungs- und Regelhandbuch regelt den gesamten Spielbetrieb der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Mit der Anmeldung und Teilnahme an einem Wettbewerb erkennt jeder Spieler die jeweils gültige Fassung dieses Handbuchs verbindlich an und verpflichtet sich, die darin enthaltenen Regelungen einzuhalten.

11.2 Inkrafttreten

Dieses Satzungs- und Regelhandbuch tritt am **18.07.2026** in Kraft.

Mit Inkrafttreten dieser Version verlieren alle vorherigen Satzungen, Regelwerke und ergänzenden Bestimmungen ihre Gültigkeit, sofern keine ausdrückliche Übergangsregelung beschlossen wurde.

11.3 Änderungen des Regelwerks

Die TToD entwickelt ihren Spielbetrieb und ihre Wettbewerbe kontinuierlich weiter.

Das Admin-Team ist berechtigt, dieses Handbuch zu ergänzen oder anzupassen, sofern dies zur Sicherstellung eines fairen, transparenten und ordnungsgemäßen Spielbetriebs erforderlich ist.

Regeländerungen werden rechtzeitig über die offiziellen Kommunikationskanäle der TToD bekannt gegeben und treten zu dem veröffentlichten Zeitpunkt in Kraft.

11.4 Entscheidungen des Admin-Teams

Für Sachverhalte, die in diesem Handbuch nicht oder nicht eindeutig geregelt sind, entscheidet das Admin-Team nach pflichtgemäßem Ermessen unter Berücksichtigung der Grundsätze von Fairness, Gleichbehandlung und sportlicher Integrität.

Die Entscheidungen des Admin-Teams sind für alle Beteiligten verbindlich.

11.5 Salvatorische Klausel

Sollte eine Bestimmung dieses Satzungs- und Regelhandbuchs ganz oder teilweise unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt.

An die Stelle der unwirksamen Bestimmung tritt eine Regelung, die dem Sinn und Zweck der ursprünglichen Bestimmung möglichst nahekommt.

11.6 Datenschutz

Personenbezogene Daten werden ausschließlich im Rahmen der Durchführung des Spielbetriebs verarbeitet und nur insoweit erhoben, wie dies für die Organisation und Durchführung der Wettbewerbe erforderlich ist.

Es gelten die jeweils veröffentlichten Datenschutzbestimmungen der TToD.

11.7 Schlusswort

Die **The Triple online Dartliga (TToD)** lebt vom Engagement, der Fairness und dem respektvollen Umgang ihrer Mitglieder.

Gemeinsam schaffen wir einen professionellen, transparenten und zugleich familiären Spielbetrieb, in dem der Spaß am Dartsport, die sportliche Weiterentwicklung und der faire Wettbewerb im Mittelpunkt stehen.

Das Admin-Team bedankt sich bei allen Spielerinnen und Spielern für ihr Vertrauen, ihre Unterstützung und ihren Beitrag zu einer starken Community.

Wir wünschen allen Mitgliedern viel Erfolg, spannende Begegnungen und jederzeit „Good Darts!“ 🎯

12. Versionsverlauf

Der Versionsverlauf dokumentiert sämtliche veröffentlichten Änderungen am Satzungs- und Regelhandbuch der **The Triple online Dartliga (TToD)**.

Version	Gültig ab	Änderungen	Verantwortlich
1.0	06.02.2025	Erstveröffentlichung des Satzungs- und Regelwerks.	Admin-Team
1.01	30.04.2025	Kleinere Regelanpassungen und sprachliche Korrekturen.	Admin-Team
1.02	30.05.2025	Kleinere Regelanpassungen und sprachliche Korrekturen.	Admin-Team
1.1	16.07.2025	Erweiterung des Regelwerks, Einführung neuer Wettbewerbe und Optimierungen des Spielbetriebs.	Admin-Team
2.0	18.07.2026	Vollständige Überarbeitung des Satzungs- und Regelhandbuchs. Neue Kapitelstruktur, Überarbeitung sämtlicher Regelungen sowie Einführung der Ticketpflicht, der Regelung zur höheren Gewalt und der Schlussbestimmungen.	Admin-Team
2.1	19.07.2026	Ergänzung der Preisgeldausschüttung	Admin-Team

Nachtrag zur Version 2.1 — Änderungen der Versionen 2.2, 2.3 und 2.4

Dieser Nachtrag ist Bestandteil des Regelhandbuchs. Er enthält den vollständigen Wortlaut aller Änderungen, die mit den Versionen 2.2 (gültig ab 08.09.2026), 2.3 (gültig ab 28.09.2026) und 2.4 (gültig ab 29.09.2026) in Kraft getreten sind. Wo ein Abschnitt hier neu gefasst ist, ersetzt die neue Fassung den bisherigen Wortlaut der Seiten 1 bis 39; alle übrigen Bestimmungen gelten unverändert weiter.

Die Änderungen betreffen die The Triple Series (Abschnitte 3.3 und 7.2), die Terminvereinbarung außerhalb des Ligabetriebs (Abschnitt 4.1), die Schlussbestimmungen (Abschnitt 11) und den Versionsverlauf (Abschnitt 12).

3.3 The Triple Series — zweiter Absatz, neue Fassung (2.2, 2.3)

Bisher: „Im Gegensatz zur Liga wird ausschließlich eine Hinrunde gespielt. Alle Begegnungen können innerhalb der vorgegebenen Fristen flexibel absolviert werden.“

Neu:

> Im Gegensatz zur Liga wird ausschließlich eine Hinrunde gespielt. Alle Begegnungen werden innerhalb der Spielfrist frei terminiert: Eine Austragung läuft genau einen Monat. Beginnt sie am 1., sind alle Begegnungen bis zum 1. des Folgemonats auszutragen; beginnt sie am 15., bis zum 15. des Folgemonats. Eine Terminvereinbarung mit Fristen je Spieltag wie im Ligabetrieb findet nicht statt; innerhalb der Spielfrist vereinbaren die Spieler ihre Termine selbst über die Plattform.

4.1 Spieltermine und Fristen — Ergänzung als letzter Absatz (2.3)

> Die Bestimmungen dieses Abschnitts — die Kontaktpflicht des Heimspielers, die Frist von zehn Tagen je Spieltag, der automatische Ausweichtermin und die flexible Vorverlegung in Dreierblöcken — gelten ausschließlich für den Ligabetrieb.

> In der The Triple Series, in mehrtägigen Turnieren und in der Weltmeisterschaft vereinbaren die Spieler ihre Termine innerhalb der jeweiligen Spielfrist selbst über die Plattform. Maßgeblich ist dort allein diese Spielfrist: in der Series der Monat der Austragung (7.2), in Turnieren und in der Weltmeisterschaft der Zeitraum der jeweiligen Austragung. Ein vereinbarter Termin nach Ablauf der Spielfrist ist nicht möglich.

> Ein Turnier, das an einem Tag durchgespielt wird, kennt keine Terminvereinbarung: Der Ablauf gibt die Reihenfolge vor, und die nächste Partie beginnt, wenn die vorherige beendet ist.

7.2 The Triple Series — Ergänzungen nach der Gebührentabelle (2.2, 2.3, 2.4)

Der bestehende Teil (Spielmodus, Distanzen, Teilnahmegebühr) bleibt unverändert. Ergänzt werden fünf Absätze:

Spielfrist

> Eine Austragung läuft genau einen Monat. Beginnt sie am 1., sind alle Begegnungen bis zum 1. des Folgemonats auszutragen; beginnt sie am 15., bis zum 15. des Folgemonats. Innerhalb dieser Frist terminieren die Spieler ihre Begegnungen selbst. Die Plattform stellt dafür auf jeder Partieseite eine Terminvereinbarung bereit; ein vereinbarter Termin nach Ablauf der Spielfrist ist nicht möglich. Nach Ablauf der Frist werden offene Begegnungen automatisch mit 1:1 gewertet (4.6). Liegt zu einer Begegnung ein Ticket eines Spielers vor, bleibt sie offen und die Turnierleitung entscheidet nach 4.6 und 5.5.

Spieltakt (2.4)

> Damit alle Begegnungen innerhalb der Spielfrist ausgetragen werden, sind je Spieler zwei Begegnungen pro Woche verbindlich; die Wochen zählen ab dem Beginn der Austragung. Wer die zwei Begegnungen einer Woche nicht abschließt, wird von der Plattform erinnert. Diese Vorgabe ist ein Takt, keine Frist: Ein Verstoß zieht keine Sanktion nach sich; maßgeblich bleibt allein die Spielfrist, nach deren Ablauf offene Begegnungen mit 1:1 gewertet werden (4.6).

Ebenen und Staffeln

> Die Series wird über fünf Ebenen gespielt: Elite, Pro, Advanced, Experienced und Newcomer. Eine Staffel umfasst sieben bis zehn Spieler; für eine vollständige Austragung über alle fünf Ebenen sind mindestens 35 Teilnehmer erforderlich. Die Zahl der Staffeln je Ebene ergibt sich aus der Teilnehmerzahl und wird von der Turnierleitung festgelegt.

Auf- und Abstieg

> Zwischen zwei Austragungen gilt eine Auf- und Abstiegsregelung: Die Bestplatzierten einer Staffel steigen in die nächsthöhere Ebene auf, die Letztplatzierten steigen ab. Die Zahl der Auf- und Absteiger richtet sich nach der Zahl der Staffeln an der jeweiligen Ebenengrenze und wird vor jeder Austragung bekannt gegeben. Neue Teilnehmer werden nach ihrer Spielstärke eingeordnet; die Turnierleitung entscheidet, wenn eine Ebene über- oder unterbelegt ist.

Wertung und Titel

> Ein Sieg zählt drei Punkte, ein Unentschieden einen Punkt. Die Tabelle entscheidet nach Punkten, Leg-Differenz, gewonnenen Legs und direktem Vergleich. Der Erstplatzierte einer Staffel ist Staffelmeister, der Sieger der Elite-Staffel ist Series-Champion der Austragung. Für die Series wird kein Preisgeld ausgeschüttet; die Teilnahmegebühr dient vollständig der Organisation.

11. Schlussbestimmungen — Inkrafttreten (2.4)

Der Satz „Diese Version (2.1) trat am 19.07.2026 in Kraft; mit Inkrafttreten verlieren alle vorherigen Fassungen ihre Gültigkeit.“ wird ersetzt durch:

> Diese Version (2.4) trat am 29.09.2026 in Kraft; mit Inkrafttreten verlieren alle vorherigen Fassungen ihre Gültigkeit.

12. Versionsverlauf — Fortschreibung

Version	Gültig ab	Änderungen	Verantwortlich
2.2	08.09.2026	Ergänzung der Bestimmungen zur The Triple Series: Spielfrist von einem Monat mit automatischer 1:1-Wertung nach Fristablauf, Auf- und Abstiegsregelung über fünf Ebenen, Meistertitel ohne Preisgeld sowie Angaben zu Staffelgröße, Mindestteilnehmerzahl und Tabellenwertung.	Admin-Team
2.3	28.09.2026	Klarstellung zur Terminvereinbarung außerhalb des Ligabetriebs: In der The Triple Series, in mehrtägigen Turnieren und in der Weltmeisterschaft vereinbaren die Spieler ihre Termine innerhalb der jeweiligen Spielfrist selbst über die Plattform. Die Fristen je Spieltag des Ligabetriebs — Kontaktpflicht des Heimspielers, Zehn-Tage-Frist und automatischer Ausweichtermin — gelten dort weiterhin nicht. Ein Turnier, das an einem Tag durchgespielt wird, kennt keine Terminvereinbarung.	Admin-Team

2.4	29.09.2026	Ergänzung zur The Triple Series: Je Spieler sind zwei Begegnungen pro Woche verbindlich, damit alle Begegnungen innerhalb der Spielfrist ausgetragen werden. Die Wochen zählen ab dem Beginn der Austragung; wer die zwei Begegnungen einer Woche nicht abschließt, wird von der Plattform erinnert. Der Takt ist keine Frist und zieht keine Sanktion nach sich — maßgeblich bleibt allein die Spielfrist mit der 1:1-Wertung offener Begegnungen nach ihrem Ablauf.	Admin-Team